

cognito



Das Spiel fördert:

The game develops/Le jeu favorise/El juego fomenta/Het spel stimuleert/Questo gioco stimola/ 游戏培养:



Mathematische Bildung: Zuordnungsfähigkeit, Merkfähigkeit, räumliche Wahrnehmung und Darstellung

Mathematical Education: Ability to assign, retentiveness, spatial perception and spatial representation

Formation mathématique: Capacité à classer, mémoire, perception et représentation spatiales

Desarrollo matemático: Asociación, retención, percepción y representación espaciales

Rekenkundige ontwikkeling: Vermogen tot indelen, herinneringsvermogen, ruimtelijke waarneming en uitbeelding

Educazione matematica: Capacità di correlazione, capacità mnemoniche, percezione spaziale e descrizione

数学教育: 分类能力、记忆力、空间感知能力和空间表达能力



Soziale Bildung: Gemeinsames Spielen, Teamfähigkeit

Social Education: Playing together, teamwork

Sociabilisation: Jouer ensemble, esprit d'équipe

Desarrollo social: Juego colectivo, trabajo en equipo

Sociale ontwikkeling: Samen spelen, teamverband ontwikkelen

Educazione sociale: Gioco collettivo, lavoro di squadra

语言教育: 共同游戏、团队合作



Sprachliche Bildung: Sprachentwicklung, Kommunikationsfähigkeit, Wortschatz

Linguistic Education: Language development, communication skills, vocabulary

Formation linguistique: Développement du langage, communication, vocabulaire

Desarrollo del lenguaje: Desarrollo del lenguaje, habilidad comunicativa, vocabulario

Taalkundige ontwikkeling: Taalkundige ontwikkeling, communicatievermogen, woordenschat

Educazione linguistica: Sviluppo del linguaggio, capacità comunicative, vocabolario

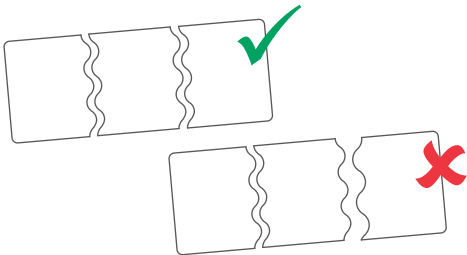
社会教育: 语言发展、沟通交流、词汇量



Cognito

Cognito fördert ganzheitliche mentale Prozesse und Strukturen im Gehirn. Wahrnehmung, Aufmerksamkeit, Erinnerung und Problemlösung werden durch das Zusammenfügen der Puzzleteile geschult. Dadurch, dass nur die passenden Stücke zusammengesetzt werden können, kann eine einfache Selbstkontrolle durch die Kinder selbst erfolgen.

Die vier verschiedenen Boxen von Cognito bilden unterschiedliche Fähigkeiten bei Kindern aus. Ob Wortschatzerweiterung oder räumliche Orientierung, Erkennen von Unterschieden oder logisches Schlussfolgern – für jeden ist etwas dabei. Ganz nebenbei wird die freie Kommunikation der Kinder gefördert, die Wahrnehmungs- und Erinnerungsfähigkeit geschult und das Zuordnungsvermögen verbessert. Durch die einfache Selbstkontrolle können Kinder das Spiel auch alleine spielen, denn es gibt nur eine einzige Kombination, in der die zwei bzw. drei Karten zusammen passen.





11500 Cognito Zusammenhänge (Zwerge) 3-teilig

Dieses Spiel fördert das logische Zusammenbringen verschiedener Aktivitäten. Das Kind erkennt auf drei zueinander passenden Karten einen Ausgangszustand, eine Aktion und eine Reaktion.

Zu den allgemeinen Förderzielen kommen hinzu:

- Erkennen von Zusammenhängen
- Logisches Denken



11510 Cognito Zahlen (Monster) 3-teilig

Dieses Spiel fördert das Erkennen des Zusammenhangs von Symbolen und Zahlen. Auf den drei verschiedenen zusammengehörenden Puzzle-teilen ist die vorgegebene Zahl in unterschiedlicher Weise abgebildet – als geometrische Figuren zum Nachzählen, als Ziffer und als Punkte auf einem Würfel.

Zu den allgemeinen Förderzielen kommen hinzu:

- Zusammenhang zwischen Symbolen und Ziffern erkennen
- Erkennen von geometrischen Formen



11520 Cognito Gegensätze (Kinder/Hund) 2-teilig

Dieses Spiel fördert das Erkennen und Benennen von Gegensätzen. Die Kinder können durch einfache Alltagssituationen gegensätzliche Emotionen, Lagen im Raum, Tageszeiten und vieles mehr herausfinden.

Zu den allgemeinen Förderzielen kommen hinzu:

- Erkennen und Benennen von Gegensätzen
- Logisches Denken



11530 Cognito Räumlichkeit (Hund) 2-teilig

Dieses Spiel fördert das Erkennen und Benennen von verschiedenen Positionen im Raum. Durch die Anwendung von lokalen Präpositionen können die Kinder den exakten Standortbezug von verschiedenen Elementen angeben.

Zu den allgemeinen Förderzielen kommen hinzu:

- Räumliche Orientierung
- Benennen von lokalen Präpositionen





11540 Cognito Formen, 2-teilig

Dieses Spiel fördert das Erkennen und Zusammenbringen von zwei- und dreidimensionalen Formen. Das Kind erkennt eine zweidimensionale Form und ordnet diese der passenden dreidimensionalen Form zu.

Zu den allgemeinen Förderzielen kommen hinzu:

- Räumliches Denken
- Erkennen von Formen



11550 Cognito Tierwelten, 3-teilig

Dieses Spiel fördert das logische Zusammenbringen von Tieren, deren Lebensräumen und Spuren.

Zu den allgemeinen Förderzielen kommen hinzu:

- Erkennen von Zusammenhängen
- Erkennen und Benennen von Tieren

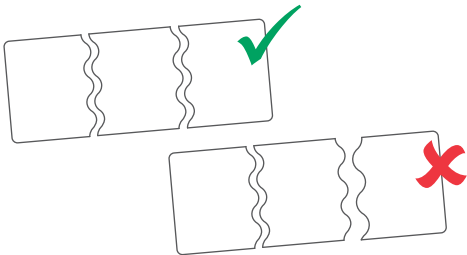




Cognito

Cognito develops integrative mental processes and brain structures. By assembling the puzzle pieces, children's perception, attentiveness, memory and problem solving abilities are trained. Because only the right combination of pieces can be assembled, the children can easily monitor the results themselves.

The four different "Cognito" boxes help develop different capabilities in children. Whether vocabulary acquisition, spatial orientation, recognition of differences or logical thinking – this game has something for everyone. It also develops children's free communication, trains their perception and memory and improves their ability to correlate ideas. Thanks to simple self-monitoring children can also play this game on their own, because there is only one combination in which the groups of either two or three cards can be assembled.





11500 Cognito Recognize Activities (Dwarfs), 3-part sets

This game develops the logical association of different activities. On three cards that belong together, the child recognises an initial situation, an action and a reaction.

As well as general development aims, this game promotes:

- Recognition of interrelations
- Logical thinking



11510 Cognito Numbers and Counting (Monsters), 3-part sets

This game develops recognition of the correlation between symbols and numbers. On the three different puzzle pieces that belong together, a number is represented in different ways – as geometric shapes to be counted, as a figure, and as pips on a dice.

As well as general development aims, this game promotes:

- Correlation of symbols and figures
- Recognition of geometric shapes



11520 Cognito Opposites (Child/Dog), 2-part sets

This game develops the recognition and naming of opposites. In simple everyday situations, the children can discover opposite emotions, spatial positions, times of day, and more.

As well as general development aims, this game promotes:

- Recognition and naming of opposites
- Logical thinking



11530 Cognito Spatiality (Dog), 2-part sets

This game develops recognition and naming of various spatial positions. By using prepositions of place, the children can give the exact (relative) location of different elements.

As well as general development aims, this game promotes:

- Spatial orientation
- Naming preposition of place





11540 Cognito Shapes, 2-part sets

This game develops the recognition and association of two- and three-dimensional shapes. The child recognises a two-dimensional shape and allocates this to the matching three-dimensional shape.

As well as general development aims, this game promotes:

- Spatial thinking
- Recognition of shapes



11550 Cognito Animals Habitats, 3-part sets

This game develops the logical association of animals, their habitats and tracks.

As well as general development aims, this game promotes:

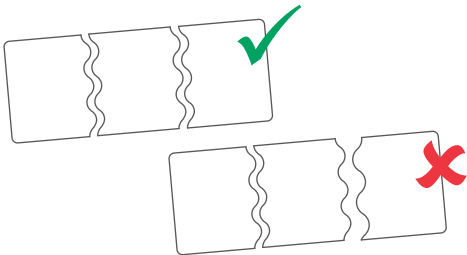
- Recognition of interrelations
- Recognition and naming of animals



Cognito

Cognito favorise l'ensemble des processus et des structures mentaux. Perception, attention, mémoire et capacité à résoudre des problèmes sont entraînées en associant les pièces de puzzle. Étant donné que seules les pièces assorties peuvent être assemblées, l'enfant apprend à contrôler lui-même son travail.

Les quatre boîtes de Cognito permettent d'entraîner différentes compétences. Enrichissement du vocabulaire ou orientation spatiale, reconnaître les différences ou déductions logiques : il y en a pour tous les goûts. Le jeu favorise également l'expression libre des enfants, entraîne la perception et la mémoire et améliore la capacité d'association. Les enfants peuvent tout à fait jouer seuls car une seule combinaison est possible pour les deux ou trois cartes.





11500 Cognito Contexte (nains) 3 pièces

Ce jeu favorise le lien logique entre différentes activités. L'enfant reconnaît un état, une action ou une réaction commune aux trois cartes.

Les objectifs généraux du jeu sont :

- Reconnaître un contexte
- La logique



11510 Cognito Compter (monstres) 3 pièces

Ce jeu aide à reconnaître le rapport entre les symboles et les chiffres.

Sur les trois pièces assorties, le même chiffre est représenté de différentes manières : figure géométrique, chiffre et points d'un dé.

Les objectifs généraux du jeu sont :

- Reconnaître le rapport entre les symboles et les chiffres
- Reconnaître les formes géométriques



11520 Cognito Contraires (enfants/chiens) 2 pièces

Ce jeu aide à identifier et à nommer les contraires. Les enfants peuvent identifier des contraires dans des situations simples de la vie de tous les jours : émotions, espaces, heures, etc.

Les objectifs généraux du jeu sont :

- Reconnaître et nommer les contraires
- La logique



11530 Cognito Espace (chiens) 2 pièces

Ce jeu aide à identifier et à nommer les différentes positions dans un espace. En utilisant des prépositions de lieu, les enfants indiquent exactement la position de différents éléments.

Les objectifs généraux du jeu sont :

- Orientation spatiale
- Utilisation des prépositions de lieu





11540 Cognito formes, 2 pièces

Ce jeu aide à reconnaître et à associer des formes bi- et tridimensionnelles. L'enfant découvre les formes bidimensionnelles et leur attribue les formes tridimensionnelles assorties.

Les objectifs généraux du jeu sont :

- Intelligence spatiale
- Reconnaissance des formes



11550 Cognito animaux, 3 pièces

Ce jeu stimule la capacité à réaliser des associations logiques en rassemblant les animaux avec leurs environnements et leurs empreintes.

Les objectifs généraux du jeu sont :

- Reconnaître un contexte
- Identification et dénomination des animaux

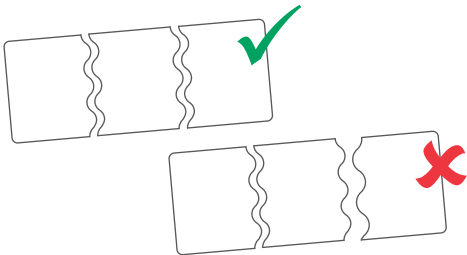




Cognito

Cognito fomenta procesos y estructuras mentales en el cerebro. Mediante la combinación de las piezas, se ejercita la percepción, la atención, la memoria y la resolución de problemas. Solo se pueden enganchar las piezas cuando la combinación es correcta, lo que permite a los niños saber de forma sencilla si lo están haciendo bien o no.

Cognito comprende cuatro cajas diferentes para el desarrollo en el niño de competencias también diferentes: ampliación de vocabulario, orientación espacial, reconocer diferencias, sacar conclusiones lógicas... Se fomenta en paralelo la expresión oral libre, la percepción y la memoria, y se mejora la habilidad de asociación. La posibilidad de autoevaluación permite que los niños puedan jugar solos, ya que solo hay una manera posible de combinar las tres piezas que van juntas.





11500 Cognito Asociación (enanitos), 3 piezas

Este juego fomenta la agrupación lógica de distintas actividades. Entre tres cartas interrelacionadas, el niño debe identificar una situación de partida, una acción y una reacción.

Objetivos generales:

- Reconocer relaciones
- Pensamiento lógico



11510 Cognito Números (monstruos), 3 piezas

Este juego desarrolla el reconocimiento de la relación entre símbolos y números. En este caso, en las tres piezas concretas que forman una combinación se presenta un número en tres formatos diferentes: en forma de figura geométrica para contar, en cifra y en puntos en un dado.

Objetivos generales:

- Identificar la relación entre un símbolo y una cifra
- Reconocer figuras geométricas





11520 Cognito Opuestos (niño/perro), 2 piezas

Este juego fomenta el reconocimiento y designación de opuestos. A través de situaciones cotidianas, los niños podrán aprender emociones contrarias, la ubicación espacial, momentos del día y mucho más.

Objetivos generales:

- Reconocer y nombrar opuestos
- Pensamiento lógico



11530 Cognito Espacio (perro) 2 piezas

Este juego fomenta el reconocimiento y designación de distintas posiciones en el espacio. Mediante el uso de preposiciones de lugar, los niños podrán indicar una ubicación exacta en relación con distintos elementos.

Objetivos generales:

- Orientación espacial
- Denominación de preposiciones de lugar





11540 Cognito formas, 2 piezas

Este juego fomenta el reconocimiento y la agrupación de formas bidimensionales y tridimensionales. El niño reconoce una forma bidimensional y la asigna a la forma tridimensional correspondiente.

Objetivos generales:

- Percepción espacial.
- Reconocimiento de formas.



11550 Cognito animales, 3 piezas

Este juego fomenta la agrupación lógica de los animales, su entorno y sus huellas.

Objetivos generales:

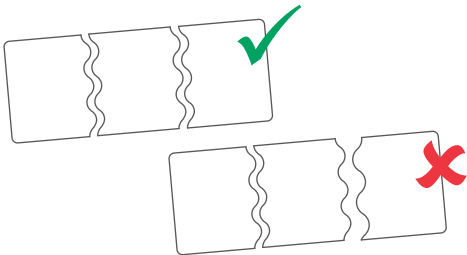
- Reconocer relaciones.
- Reconocer y nombrar a los animales.



Cognito

Cognito stimuleert alomvattende mentale processen en structuren in de hersenen. Waarneming, oplettendheid, herinnering en oplossen van problemen worden door het samenvoegen van de puzzelstukjes geschoold. Doordat alleen de passende stukjes kunnen worden samen-gevoegd, is voor de kinderen een eenvoudige zelfcontrole mogelijk.

De vier verschillende boxen van Cognito ontwikkelen verschillende vaardigheden bij kinderen. Uitbreiding van de woordenschat of ruimtelijke oriëntatie, herkennen van verschillen of logische conclusies trekken – voor iedereen is er wel wat bij. Terloops wordt de vrije communicatie van de kinderen gestimuleerd, het waarnemings- en herinneringsvermogen geschoold en het vermogen tot indelen verbeterd. Door de eenvoudige zelfcontrole kunnen kinderen het spel ook alleen spelen, want er is slechts een enkele combinatie waarin twee resp. drie kaarten bij elkaar passen.





11500 Cognito samenhangen (dwerfen) 3-delig

Dit spel stimuleert het logisch combineren van verschillende activiteiten. Het kind herkent op drie bij elkaar passende kaarten een begintoestand, een actie en een reactie.

Bij de algemene pedagogische doelstellingen komen:

- Herkennen van samenhangen
- Logisch denken



11510 Cognito getallen (monsters) 3-delig

Dit spel stimuleert het herkennen van de samenhang tussen symbolen en getallen. Op de drie verschillende bij elkaar behorende puzzelstukjes is het aangegeven getal op verschillende manieren afgebeeld – als geometrische figuren om na te tellen, als cijfers en als stippen op een dobbelsteen.

Bij de algemene pedagogische doelstellingen komen:

- Samenhang tussen symbolen en cijfers herkennen
- Herkennen van geometrische vormen



11520 Cognito tegenstellingen (kinderen/hond) 2-delig

Dit spel stimuleert het herkennen en benoemen van tegenstellingen. De kinderen kunnen door eenvoudige situaties uit het dagelijks leven tegengestelde emoties, posities in een ruimte, tijden van de dag en veel meer ontdekken.

Bij de algemene pedagogische doelstellingen komen:

- Herkennen en benoemen van tegenstellingen
- Logisch denken



11530 Cognito ruimtelijk inzicht (hond) 2-delig

Dit spel stimuleert het herkennen en benoemen van verschillende posities in een ruimte. Door het gebruik van lokale preposities kunnen de kinderen de exacte positie van verschillende elementen t.o.v. elkaar aangeven.

Bij de algemene pedagogische doelstellingen komen:

- Ruimtelijke oriëntatie
- Benoemen van lokale preposities





11540 Cognito Vormen, 2-delig

Dit spel bevordert het identificeren en het samenbrengen van twee- en driedimensionale vormen. Het kind herkent een tweedimensionale vorm en probeert de bijpassende driedimensionale vorm te vinden.

Bij de algemene pedagogische doelstellingen komen:

- Ruimtelijk denken
- Vormen herkennen



11550 Cognito Dieren, 3-delig

Dit spel bevordert het logisch samenbrengen van de dieren, de natuurlijke levensruimte en de sporen.

Bij de algemene pedagogische doelstellingen komen:

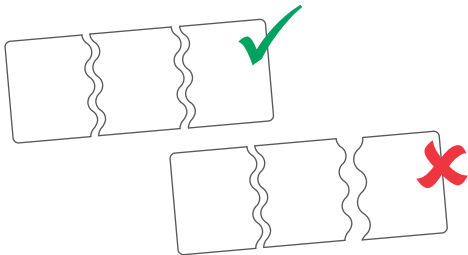
- Herkennen van samenhang
- Herkennen en benoemen van dieren



Cognito

Cognito aiuta a sviluppare i processi mentali complessi e le strutture cerebrali. La percezione, l'attenzione, la memoria e il problem solving vengono sviluppati attraverso l'assemblaggio degli elementi del puzzle. In questo modo, assemblando solo gli elementi corrispondenti, i bambini sono in grado di sviluppare le loro capacità di autocontrollo.

Le quattro scatole di Cognito sviluppano diverse abilità nei bambini. Sia che si tratti di ampliare il vocabolario o di sviluppare l'orientamento spaziale, la comprensione delle differenze o il ragionamento logico- ce n'è per tutti i gusti. Tra l'altro, questo gioco incentiva la libera comunicazione dei bambini, sviluppa le capacità di percezione e mnemoniche e migliora le capacità di correlazione. Grazie al semplice autocontrollo i bambini possono giocare anche da soli, poiché esiste solo una combinazione in cui le due o tre carte possono essere accoppiate.





11500 Cognito Collegamenti (gnomi) 3 pezzi

Questo gioco sviluppa il collegamento logico di diverse attività. Il bambino riconosce la presenza di uno stato iniziale, un'azione e una reazione tra le tre carte abbinare.

Agli obiettivi di sviluppo generali si aggiungono:

- Riconoscere i collegamenti
- Pensiero logico



11510 Cognito Numeri (mostri) 3 pezzi

Questo gioco incentiva il riconoscimento dei collegamenti tra simboli e numeri. Sui tre pezzi del puzzle da combinare viene raffigurato in diversi modi il numero corrispondente- sotto l'aspetto di figure geometriche da contare, in cifre e come puntini di un dado.

Agli obiettivi di sviluppo generali si aggiungono:

- Riconoscere il rapporto tra simboli e cifre
- Riconoscere le forme geometriche



11520 Cognito Differenze (Bambini/Cane) 2-pezzi

Questo gioco incentiva il riconoscimento e la denominazione delle differenze. I bambini imparano attraverso semplici situazioni quotidiane a riconoscere le emozioni contrastanti, le posizioni nello spazio, le ore del giorno e molto altro.

Agli obiettivi di sviluppo generali si aggiungono:

- Riconoscere e denominare le differenze
- Pensiero logico



11530 Cognito Spazialità (Cane) 2-pezzi

Questo gioco incentiva il riconoscimento e la denominazione delle diverse posizioni nell'ambiente. Attraverso l'utilizzo delle preposizioni di luogo, i bambini possono indicare l'esatta collocazione dei vari elementi.

Agli obiettivi di sviluppo generali si aggiungono:

- Orientamento spaziale
- Denominare le preposizioni di luogo





11540 Forme Cognito, 2 pezzi

Questo gioco incentiva il riconoscimento e l'accostamento di forme bi- e tridimensionali. Il bambino riconosce una forma bidimensionale e la assegna alla forma tridimensionale corrispondente.

Agli obiettivi di sviluppo generali si aggiungono:

- Ragionamento spaziale
- Riconoscimento di forme



11550 Animali Cognito, 3 pezzi

Questo gioco stimola l'accostamento logico di animali, dei loro habitat e delle tracce.

Agli obiettivi di sviluppo generali si aggiungono:

- Riconoscimento dei collegamenti
- Riconoscimento e denominazione degli animali

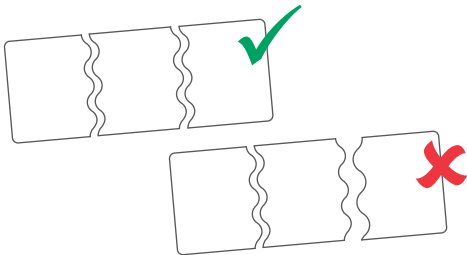




趣味配对

趣味配对可以帮助孩子提高各项综合能力，同时促进大脑发育。通过组合拼图片，孩子们的感知能力、专注力、记忆力和解决问题的能力都得到了锻炼。只有通过正确的组合，拼图才能拼合在一起，所以孩子们可以及时发现自己的拼图过程是否正确。

4个不同的“趣味配对”盒子帮助孩子们发展不同的能力。例如：词汇学习、空间感知、差异认知和逻辑思考能力等，同时，这款游戏还能提高孩子们自由交流的能力，训练他们的感知能力和记忆力，提高他们事物关联的能力，这个游戏对每个人都会有一定帮助。由于游戏中设计了简单的自检功能（无论在有两个拼图片还是三个拼图片的游戏中，只有一种组合可以使拼图片拼合在一起），所以孩子们也可以自己玩游戏。





11500 小矮人的美妙生活 (3个拼图块为一组)

这款游戏发展孩子对不同活动的逻辑关联能力。三个拼图块是一组的，孩子要对初始状态、行动过程和最终结果做出判断和认知。

总体发展目标：

- 认知事物间的相互关系
- 提升逻辑思考能力



11510 数字怪兽 (3个拼图块为一组)

这款游戏发展孩子对符号和数字关联的认知能力。三个不同的拼图块是一组的，一个数字用不同的方式展示出来：几何图形的数量、阿拉伯数字、骰子上的点数。

总体发展目标：

- 提高符号和数字的关联能力
- 认知几何形状





11520 小朋友和他的宠物小狗（2个拼图块为一组）

这款游戏发展孩子对反义词的认知和命名能力。在简单的日常情境中，孩子们可以发现相反的情感、空间位置、一天中的时间等等。

总体发展目标：

- 对反义词的认知和命名
- 提高逻辑思考能力



11530 淘气的小狗（2个拼图块为一组）

这款游戏发展孩子对各种空间位置的认知和命名能力。通过使用地点介词，孩子们可以给出不同物体的准确（相对）位置。

总体发展目标：

- 空间方位的理解
- 理解地点介词，并命名





11540 趣味配对-形状关联

这款游戏开发对二维和三维形状的认知和联想能力。孩子认知一个二维形状并将它与对应的三维形状匹配起来。

总体发展目标：

- 空间思维
- 认知形状



11550 趣味配对-动物认知

这款游戏帮助幼儿了解动物、它们的栖息地和脚印的联想能力。

总体发展目标：

- 识别相互关系
- 认知和说出动物名称



beleduc Lernspielwaren GmbH

Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Fax: 0049 37360 162 29
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2017



Bitte Anschrift für Rückfragen aufbewahren.

Please retain for information.

Informations á conserver.

Guardar esta información para futuras referencias.

Informatie te bewaren.

Conservare per future referenze.

The logo for beleduc, featuring the word 'beleduc' in a bold, blue, sans-serif font. The letters 'e' and 'e' have small red and yellow accents. The logo is set against a white, rounded rectangular background. The background of the entire page is a light green color with a vertical wood grain pattern.

beleduc