



Wir suchen einen Schatz

MUSTER

**Impressum:**

2023

Autorin: Helene Glösl

© Gripsy Rätselwerkstatt, Glösl KG

Gaisbergweg 38, 3251 Purgstall an der Erlauf

[www.gripsy-raetselwerkstatt.at](http://www.gripsy-raetselwerkstatt.at)



Alle Urheber- und Leistungsrechte vorbehalten.  
Keine unerlaubte Vervielfältigung.

**Herausgeber und Verlag:**

Lipura Verlagsges.m.b.H.

Am Ökopark 5 / 8230 Hartberg

Tel: +43 (0)3332 930 80 / Fax: DW - 55

E-Mail: [info@lipura-rapuli.com](mailto:info@lipura-rapuli.com)

# Inhalt

	1. – 2. Klasse:	3. – 4. Klasse:
Einhorn Schatzsuche: „Aufregung im Einhorntal“	7 – 22	89 – 104
Einhorn Urkunden .....	21 – 22	
Piraten Schatzsuche: „Der Schatz der Santa Lucia“	23 – 38	105 – 120
Piraten Urkunden.....	37 – 38	
Prinzessinnen Schatzsuche: „Der Raub der magischen Krone“	39 – 54	121 – 136
Prinzessinnen Urkunden .....	53 – 54	
Ritter Schatzsuche: „Der Schatz von Burg Geierstein“	55 – 70	137 – 152
Ritter Urkunden .....	69 – 70	
Zauberer Schatzsuche: „Die magische Formel des Glücks“	71 – 88	153 – 168
Zauberer Urkunden .....	87 – 88	

Die Geschichten der Schatzsuchen sind identisch, aber die Rätsel sind differenziert.  
Bei den Schatzsuchen für die 3. – 4. Klassen gibt es um eine Station mehr.

# Schritt für Schritt Anleitung

Bevor du loslegen kannst, sind noch ein paar Kleinigkeiten zu erledigen.

1. Lies dir diese Anleitung, die Tipps und die ausgewählte Schatzsuche durch.
2. Kopiere alle Seiten der gewählten Schatzsuche.
3. Schneide die Joker-Karten entlang der Linien aus.  
Diese Joker kannst du den Kindern bei Bedarf als Hilfe zur Verfügung stellen.
4. Die einzelnen Blätter der Schatzsuche können nun gefaltet, gerollt oder in Kuverts gesteckt werden.  
→ **Tipp:** Nummeriere die einzelnen Blätter bzw. Kuverts.
  - 4.1. **Zusatz für die Zauberer Schatzsuche:**  
Drucke die Schriftrolle aus. Schneide diese entlang der roten Linien aus, sodass du 8 Teile erhältst. Nach jeder erledigten Aufgabe bekommen die Kinder einen Teil.
5. Optional: Drucke für alle SpielerInnen Urkunden aus und setze ihre Namen ein.
6. Stelle einen kleinen Schatz als Geschenk zusammen und lege das Schlussbild dazu.
7. Verstecke die einzelnen Hinweise und den Schatz.
8. Auf der Seite „Tipps“ findest du wertvolle Vorschläge für Verstecke und die Durchführung der Schatzsuche.
9. Begleite die Kinder bei ihrer Schatzsuche.

## Tipps & Tricks

### 1. Der Schatz

Als Schatzkiste kann eine Schuhschachtel dienen, auf die das Schlussbild geklebt wird.

#### Ideen für den Inhalt:

- \* die beschrifteten Urkunden
- \* Süßigkeiten
- \* Stifte
- \* Radiergummis
- \* kleine Spiele
- \* schöne Steine

**Wichtig:** Der Schatz bzw. die Geschenke müssen sich ohne Rest aufteilen lassen.

### 2. Material für die Spieler

Die Spieler benötigen für das Lösen der Rätsel nur Stifte.

#### 2.1. Zusatz für die Piraten Schatzsuche:

Bei der Piraten Schatzsuche ist ein Lineal von Vorteil.

### 3. Verstecke

Die Hinweise können sowohl in Innenräumen als auch im Freien versteckt werden.

Um den Überblick zu bewahren, kannst du deine Verstecke auf den Seiten „Lösungen und Verstecke“ eintragen.

Mit Hinweisen wie „kalt oder warm“ oder „5 Schritte geradeaus, dann 3 Schritte nach rechts,...“ kannst du die Kinder zu den Verstecken führen.

Achte bei allen Verstecken darauf, dass sich die Kinder nicht verletzen können!

#### Möglichkeiten für Verstecke ...

##### ... im Freien:

- \* hinter Sträuchern
- \* unter Bäumen (nicht auf Bäumen!)
- \* in Blumentöpfen
- \* im Briefkasten
- \* im Sandkasten

##### ... in Innenräumen:

- \* unter Tischen
- \* hinter Taschen
- \* in Schuhen
- \* in Büchern oder im Bücherregal
- \* hinter Türen

### 4. Aufgaben des Spielleiters

Als Moderator leitest du die Schatzsuche und begleitest die Kinder.

Solltest du bemerken, dass die Kinder beim Lösen einer Aufgabe Probleme haben, kannst du ihnen Tipps geben (hier kannst du die Jokerkarten mit vorgefertigten Hinweisen nutzen).

Auch wenn die Kinder noch nicht lesen können, schaffen sie es mit deiner Hilfe, die Rätsel zu lösen.




**Viel Spaß!**

# Aufregung im Einhorntal



## Lösungen und Verstecke

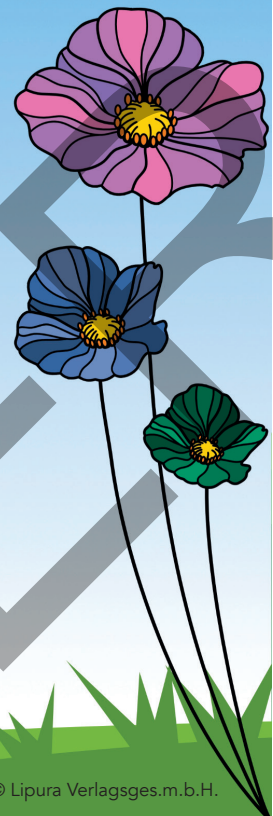
Die Lösungen sind bereits eingetragen. Du kannst hier die Verstecke der Hinweise vermerken.

Nr.	Lösungen	Verstecke
1	—	
2		
3		
4	STEINE	
5	TIERSPUREN	
6	BRÜCKE	
7	6452	
8		
9	Nummer 7	
Schatz	—	

# JOKER

für Seite 4

Das Lösungswort  
ergibt sich Zeile für  
Zeile von links nach  
rechts.



© Lipura Verlagsges.m.b.H.

# JOKER

für Seite 6



Ente

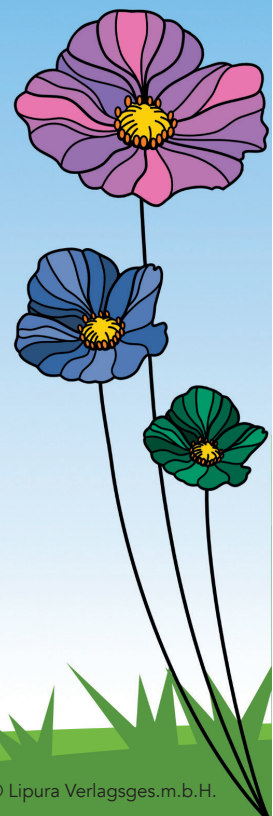
Wolf

Eule

Bär

Hase

Hirsch



© Lipura Verlagsges.m.b.H.



## Hallo, ihr Lieben!

Ich muss euch etwas Schreckliches berichten:

Alle Einhörner spielten auf der Wiese im Einhorntal.

Saphira sah ein paar Schmetterlinge und folgte ihnen in den Zauberwald. Auf einmal hörte sie laute Hilferufe.

Rasch versteckte sie sich hinter einem Baum. Vorsichtig spähte sie hervor. Was musste sie da sehen?

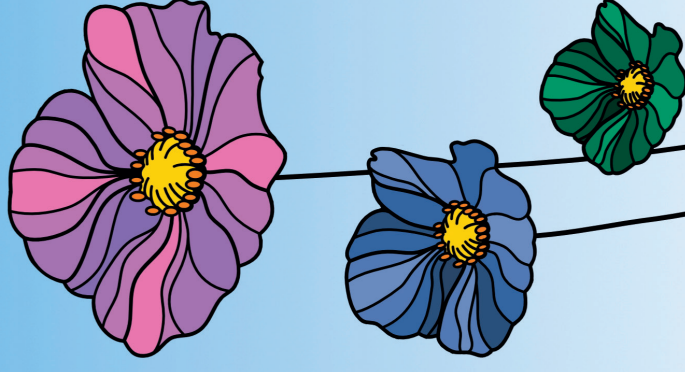
Der böse Zauberer Odinio nahm all ihre Freunde gefangen und verschwand mit ihnen. Wahrscheinlich brachte er sie in sein Schloss im Zauberwald. Der Weg dorthin ist mit Rätseln gesichert, damit nur er ihn passieren kann. Diesen Teil des Zauberwalds hat noch nie ein Einhorn betreten.

Aber Saphira muss es wagen. Sie will ihre Freunde retten. Allein schafft sie das nicht.

Könnt ihr sie dabei unterstützen? Dann hinein ins Abenteuer! Los geht's!

### EURE ERSTE AUFGABE LAUTET:

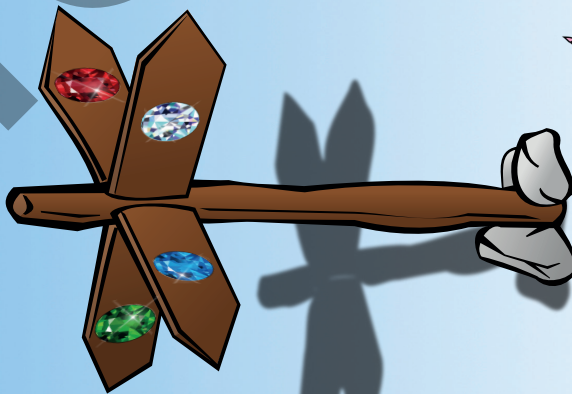
**STELLT EUCH NEBENEINANDER UND WIEHERT GEMEINSAM GANZ LAUT WIE EINE HORDE EINHÖRNER. DANN VERRATE ICH EUCH, WO IHR DEN ERSTEN HINWEIS FINDEN KÖNNT.**





Macht euch mit Saphira auf den Weg zum Schloss des bösen Zauberers.

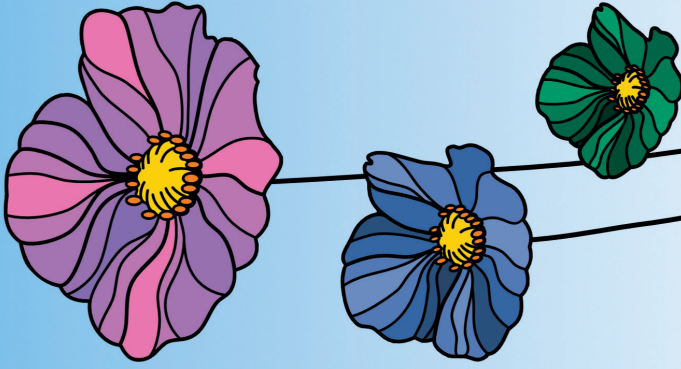
An einer Wegkreuzung mitten im Zauberwald steht ein Straßenschild. Welchen Weg sollt ihr wählen? Folgt den Pfeilen und ihr werdet es erfahren!



START					



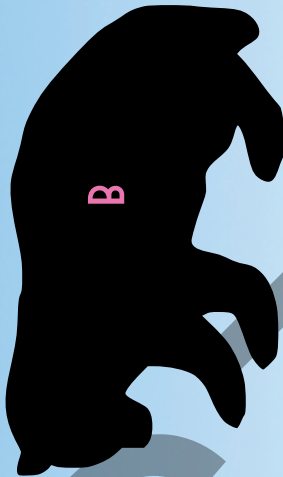
**SAGT MIR, WELCHES SYMBOL DEN WEG ZUM SCHLOSS DES ZAUBERERS WEIST.  
DANN VERRATE ICH EUCH, WO DIE NÄCHSTE BOTSCHAFT AUF EUCH WARTET.**



Sehr gut, das gesuchte Wort heißt TIERSPUREN.

Sie verraten euch, wo ihr weiter nach dem Schloss des bösen Zauberers suchen müsst.

Bitte verbindet die einzelnen Tiere mit ihren Spuren und setzt die jeweiligen Buchstaben in die Kästchen ein.



Wie lautet das Lösungswort?



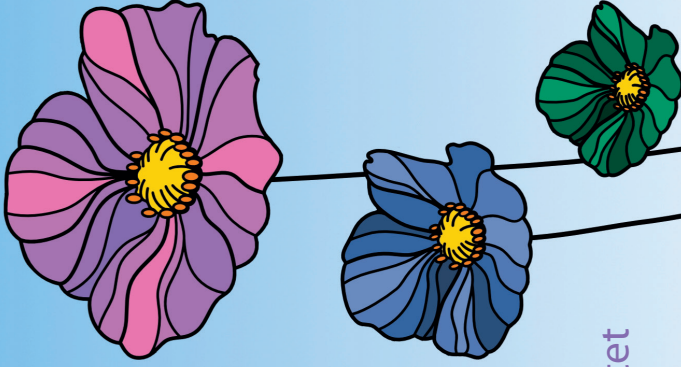
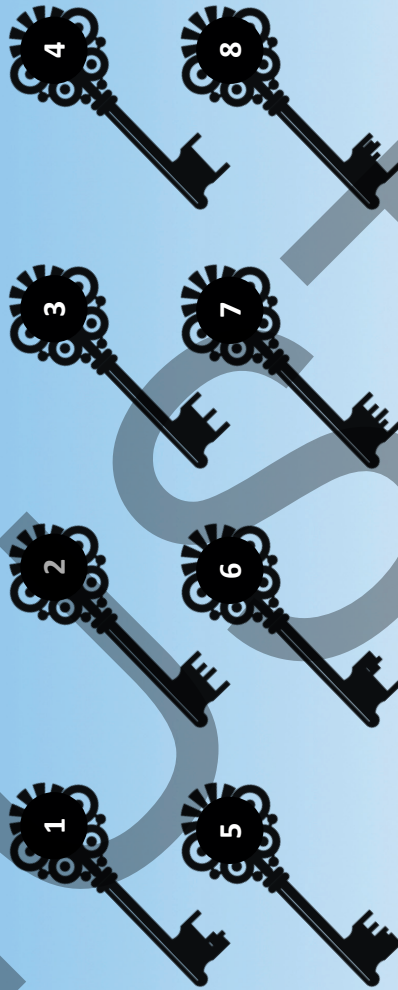
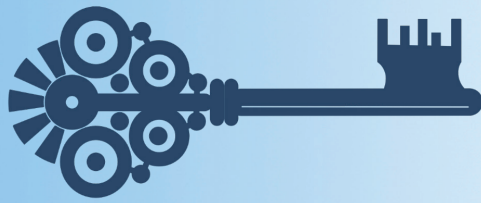
--	--	--	--	--	--	--	--

ZEIGT MIR EUER ERGEBNIS UND ICH LESE EUCH DAS LÖSUNGSWORT VOR.  
DANN SAGE ICH EUCH, WO IHR DEN NÄCHSTEN HINWEIS FINDEN KÖNNT.





Sehr gut gemacht. Es ist dieses Wappen:  
Es ist auch auf einer Kiste zu sehen. Ihr öffnet die Kiste.  
Darin befinden sich 8 Schlüssel. In der Dunkelheit sind nur die Umrisse zu erkennen. Bitte helft Saphira. Welcher Schlüssel ist der richtige?



Jetzt kann Saphira ihre Freunde befreien. Gemeinsam flüchtet ihr aus dem Schloss des bösen Zauberers.

Saphira und ihre Freunde sind so glücklich!

Sie sind wieder alle beisammen auf der Wiese im Einhornstal.  
Sie bedanken sich für eure großartige Hilfe. Als Belohnung schenken sie euch den Schatz der Einhörner.



**ICH DARF EUCH VERRATEN, WO DER SCHATZ AUF EUCH WARTET.**



Sehr gut gemacht. Der richtige Schlüssel trägt die Nummer 7.

**IHR SEID EINFACH SPITZE!  
EUREN SCHATZ HABT IHR EUCH REDLICH VERDIENT!  
HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!**



Liebe

.....!

Durch deine hervorragende  
Leistung hast du Saphira  
geholfen, die Einhörner  
zu befreien.

Herzlichen  
Dank,  
das hast du toll  
gemacht!



© Lipura Verlagsges.m.b.H.

Lieber

.....!

Durch deine hervorragende  
Leistung hast du Saphira  
geholfen, die Einhörner  
zu befreien.

Herzlichen

Dank,  
das hast du toll  
gemacht!



© Lipura Verlagsges.m.b.H.

# Der Schatz der Santa Lucia



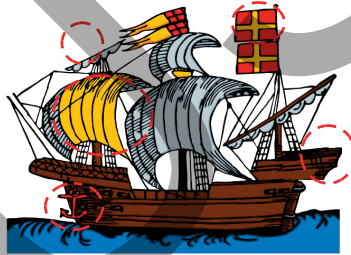

© Lipura Verlagsges.m.b.H.

# Der Schatz der Santa Lucia



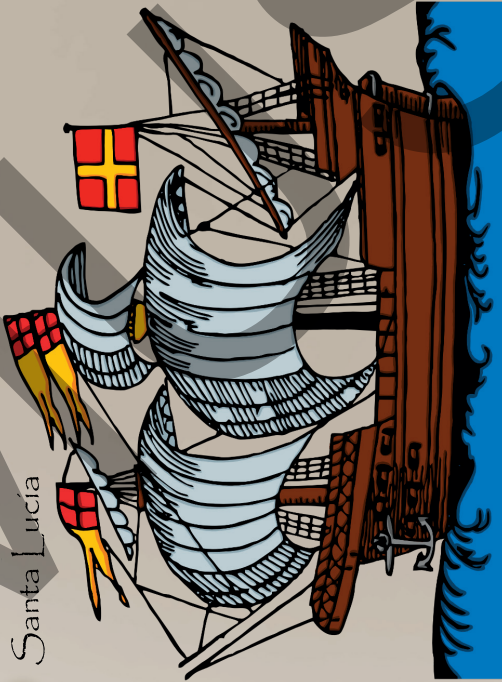
## Lösungen und Verstecke

Die Lösungen sind bereits eingetragen. Du kannst hier die Verstecke der Hinweise vermerken.

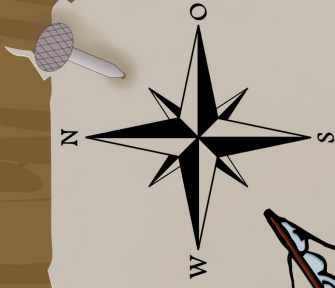
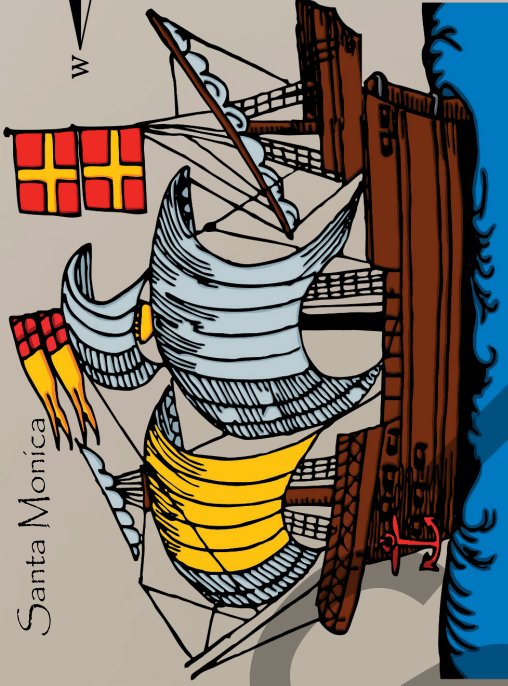
Nr.	Lösungen	Verstecke
1	—	
2		
3	PAPAGEI	
4	TORI	
5		
6	WASSER	
7	STEINE	
8	der rote Stein	
9	4 7 9	
Schatz	—	



Santa Lucia



Santa Monica



Die Santa Lucia war einst ein stolzes Schiff. Nun ruht sie einsam am Grund des Meeres. Im Hafen ankert die Santa Monica. Gerüchte besagen, dass auf ihr eine Botschaft verborgen ist, die zum Versteck des Schatzes führt. Die Santa Monica ist eine perfekte Kopie der Santa Lucia. Oder doch nicht?

### SCHAUT GENAU!

ICH GLAUBE, HIER HABEN SICH 5 FEHLER EINGESCHLICHEN. KÖNNT IHR SIE FINDEN?

KREIST SIE EIN UND ZEIGT MIR DAS BILD.

DANN TEILE ICH EUCH MIT, WO IHR DIE NÄCHSTE NACHRICHT FINDEN KÖNNT!



# Die magische Formel des Glücks



## Lösungen und Verstecke

Die Lösungen sind bereits eingetragen. Du kannst hier die Verstecke der Hinweise vermerken.

Nr.	Lösungen	Verstecke
1	—	
2	Rezept	
3	Eulen	
4	Erika	
5	Schrank	
6	6 8 7	
7	Nummer 11	
8	Nummer 6	
9	GESUNDHEIT, FAMILIE, FREUNDE, LACHEN	
Schatz	—	

Hier ist wohl einiges in Unordnung geraten.

Helft dem Zauberer Odinio, die einzelnen Flaschen an ihren Platz zu stellen.

Schreibt den richtigen Buchstaben unter die jeweilige Flasche.

So werdet ihr das Lösungswort erfahren.



P



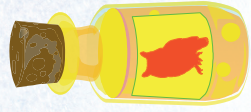
T



E



Z

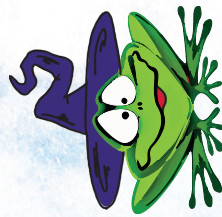
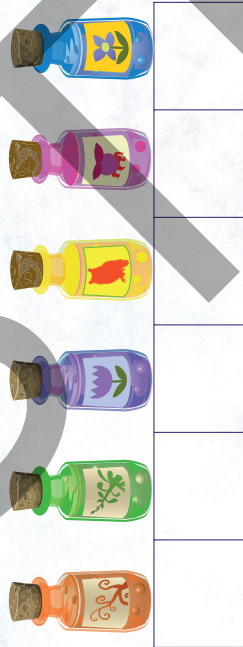


E



R

## WELCHES WORT ERGIBT SICH?



SETZT DIE RICHTIGEN BUCHSTABEN EIN, DAMIT ICH EUCH DAS LÖSUNGSWORT  
VORLESEN KANN. SOGLEICH ERHALTET IHR VON MIR DEN ZWEITEN TEIL DER MAGISCHEN  
FORMEL UND ICH VERRATE EUCH, WO IHR DEN NÄCHSTEN HINWEIS FINDEN KÖNNT.

# Die magische Formel des Glücks



© Lipura Verlagsges.m.b.H.

# Die magische Formel des Glücks



## Lösungen und Verstecke

Die Lösungen sind bereits eingetragen. Du kannst hier die Verstecke der Hinweise vermerken.

Nr.	Lösungen	Verstecke
1	—	
2	Alraune	
3	Rezept	
4	4 Minuten	
5		
6	Wandschrank	
7	7 1 5 8	
8	Platz Nr. 11	
9	Platz Nr. 9	
10	GESUNDHEIT, FREUNDSCHAFT, TRÄUME, FAMILIE, LACHEN, ZUFRIEDENHEIT, HOFFNUNG	
Schatz	—	

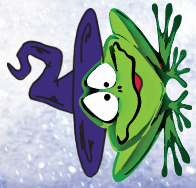
DIE MAGISCHE FORMEL DES GLÜCKS

G T I R A F F A R U  
H E H M T N H  
N I R A F E A R U  
U E F L E M H F S  
N H U E Ä S T E  
F N Z I U C T E  
F O F E D N E I R D



© Lipura Verlagsges.m.b.H.

# Herzlich Willkommen, Zauberer!



Gestatten, mein Name ist Fridolino! Ich bin ein Zauberfrosch. Lasst euch berichten: Vor langer Zeit bedrohten die Mächte der Finsternis den Zauberwald. Die magische Formel des Glücks war in Gefahr. Deshalb wurde sie von den Zauberern in Sicherheit gebracht. Sie wurde zerschnitten und jeder Magier des Zauberwalds bewahrt einen Teil von ihr auf.

Viele Jahre gingen ins Land und die magische Formel des Glücks geriet fast in Vergessenheit. Jetzt ist die Zeit gekommen, die einzelnen Teile der Formel wieder zusammenzufügen.

Ihr seid auserkoren, mich bei dieser Mission zu unterstützen.

Doch nur, wenn ihr weise und geschickt genug seid, werdet ihr von den Magiern die einzelnen Teile erhalten. Fügt sie zu einer magischen Einheit zusammen.

Dann kann die magische Formel des Glücks für alle zugänglich gemacht werden.

Ihr seid Boten des Glücks!

Nehmt ihr die Herausforderung an? Dann hinein ins Abenteuer! Los geht's!

## EURE ERSTE AUFGABE LAUTET:

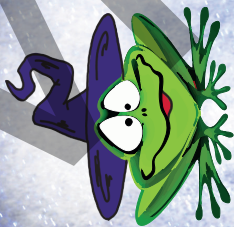
**TEILT EUREM SPIELLEITER MIT, DASS ER AB SOFORT ZAUBERMEISTER HASENFUSS HEISST.**

**DANN SUCHT EUCH EINEN GRUPPENAMEN AUS UND TEILT IHM AUCH DIESEN MIT.**

**SOGLEICH WIRD ER EUCH VERRATEN, WO IHR DEN ERSTEN HINWEIS FINDEN KÖNNT.**



Puh, das war ganz schön knifflig. Acht Eier brauchen auch nur vier Minuten, da sie ja alle gemeinsam ins Wasser gegeben werden und daher zur gleichen Zeit fertig sind.



Jetzt zu eurer nächsten Aufgabe. Zauberer Aturno züchtet Zaubereulen. Er hat ganz viele Zwillinge unter seinen gefiederten Freunden. Nur die weise Eule Erika ist einzigartig.

## FINDET HERAUS, WER ERIKA IST.



TEILT EUER WISSEN ZAUBERMEISTER HASENFUSS MIT.  
SOGLEICH WIRD ER EUCH DEN VIERTEN TEIL DER FORMEL AUSHÄNDIGEN  
UND EUCH VERRATEN, WO IHR DIE NÄCHSTE AUFGABE FINDEN KÖNNT.

