

Spielanleitung
Instruction * Règle du jeu * Regla del juego * Spelregels

D EN

Nr. XXL 25512



belduc

TORRETA

Unterschiedliche Zahl oder Farbe, unterschiedliche Länge oder Dicke; die Wahl sollte gut getroffen werden, denn nur der Baumeister des höchsten Turms gewinnt. Das Spiel fördert die Farberkennung, schult das Größen- und Mengenverhältnis und trainiert die motorischen Fähigkeiten.

Inhalt: 25 Holzbausteine
1 Farbwürfel
1 Punktwürfel

Alter: 4+

Mitspieler: 2-4

Spielautor: Edith Grein-Böttcher

Mit Bausteinen lässt sich prima spielen aber einfach nur stapeln finden Tobias und I sabel ein bisschen langweilig. Unterschiedliche Farben und Höhen haben die Bausteine sowieso und da hatte ihre Mama noch eine prima Idee. Jetzt haben die Bausteine auch Punkte drauf und die beiden können sich nun eine Spielversion aussuchen.

Kurzanleitung: Die Kinder spielen mit dem Farben- oder dem Punktwürfel. Mit den erwürfelten Bausteinen werden Türme gebaut aber nur wer geschickt stapelt und dabei den höchsten Turm baut, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung: Die 25 Bausteine werden bunt auf dem Tisch verteilt und die Spieler entscheiden mit welchem Würfel sie spielen möchten. Wird der Punktwürfel verwendet, ist es ein Glücksspiel. Wird der Farbwürfel verwendet, sind erste taktische Überlegungen von Vorteil.

Vor Spielbeginn sollte festgelegt werden, was passiert, wenn ein Spieler seinen Turm umwirft.

Entweder hat er die Spielrunde verloren und alle beginnen mit einer neuen Runde oder alle Steine des Spielers werden in die Mitte zurück gelegt und er darf von vorn beginnen.

Spielverlauf bei
Verwendung des
Punktewürfels:

Der jüngste Spieler würfelt und nimmt sich einen Baustein mit der entsprechenden Punktzahl.

Zeigt der Würfel eine 6, darf er sich einen beliebigen Baustein aussuchen. Der Nächste ist an der Reihe.

Jeder Spieler stapelt die Bausteine, so wie er sie erwürfelt, aufeinander.

Nur wenn der Spieler eine 6 würfelt, hat er Einfluss auf die Größe des Bausteines und kann damit vielleicht den Sieg für sich entscheiden.

Spielverlauf bei
Verwendung des
Farbwürfels:

Der jüngste Spieler würfelt, sucht sich einen Baustein in der gewürfelten Farbe aus und legt ihn vor sich ab.

Zeigt der Würfel die Farbe weiß, darf er sich einen beliebigen Baustein aussuchen. Der Nächste ist an der Reihe.

Jeder Spieler stapelt die Bausteine, so wie er sie erwürfelt, aufeinander.

Bei dieser Spielversion sollten die Spieler gut überlegen, welche Größe sie wählen. Flache, breite Bauklötze lassen sich leichter stapeln, ergeben aber keinen sehr hohen Turm. Da nur der Spieler mit dem höchsten Turm gewinnt, sind schmale, hohe Steine zwar schwieriger zu stapeln aber vielleicht die schlaudere Wahl.

Spielende:

Sobald der letzte Baustein einer Farbe oder einer Punktzahl verwendet wurde, ist das Spiel beendet und der Spieler mit dem höchsten Turm hat gewonnen.

Anmerkungen:

Zur Schulung der Motorik sollten die Spieler, die Rechtshänder sind beim Stapeln der Bauklötze ausschließlich die linke Hand verwenden und Linkshänder sollten die rechte Hand nehmen.

Da die Höhe der Steine so angelegt ist, dass z. B. 5 Steine mit einem Punkt genauso hoch sind wie ein Stein mit 5 Punkten, lassen sich auch Mengen- und Größenverhältnisse gut erklären.

TORRETA

Choose between numbers or colours or between different lengths or degrees of thickness but choose well because only the master builder who builds the highest tower will win the game. This game promotes colour recognition, trains the perception of proportions in size and quantities and improves motor skills.

Contents:	25 wooden bricks 1 dice with colours 1 dice with dots
Age:	4+
Number of players:	2-4
Game author:	Edith Grein-Böttcher

Bricks are fun to play with but Tobias and Isabel find just putting one brick on top of another a bit boring. The bricks have different colours and heights anyway and that gave their mum a great idea. Now the bricks have dots too and the two children can choose between two game versions.

Instructions in brief: The children use either the dice with colours or the dice with dots. Depending on the colour or number of dots that come up when the dice is thrown, the children build towers and the winner is the one who stacks the bricks skilfully and produces the highest tower.

Game preparation: The 25 bricks are spread out at random and the players decide which dice to use in the game.
If the dice with dots is used, the game is purely one of chance.
If the dice with colours is used, some basic tactical planning is an advantage.

It should be decided before the game starts what is to happen if one player knocks over his/her tower. Either (s)he loses that round in the game and all players start a new round or that player must put his/her bricks back in the centre and start all over again.

Rules of the game
when using the

dice with dots: The youngest player throws the dice and takes a brick with that number of dots.
If a 6 comes up on the dice, (s)he may choose any brick (s)he wishes. It is then the next player's turn.
Each player stacks the bricks on top of each other in the order in which they have been decided by the dice.
Only when the player throws a 6, does (s)he have any choice in the size of the bricks and might accordingly be able to influence the outcome of the game in his/her favour.

Rules of the game
when using the

dice with colours: The youngest player throws the dice, chooses a brick in the colour that comes up on the dice and places it in front of him/her.
If white comes up on the dice, (s)he may choose any brick. It is then the next player's turn.
Each player stacks the bricks on top of each other in the order in which they have been decided by the dice.
In this version of the game the players should consider well which size to choose. Flat and wide building bricks are easier to stack but do not produce a very high tower. As only the player with the highest tower will win, narrow, high bricks might be the cleverer choice even if they are more difficult to stack.

End of the Game: Once the last brick of a particular colour or number of dots has been used, the game is over and the player with the highest tower is the winner.

Note: To train motor skills, players who are right-handed should use only their left hand when stacking the bricks and players who are left-handed should use only their right hand.

As the height of the bricks is designed so that e.g. 5 bricks with one dot are just as high as one brick with 5 dots, the proportions of quantity and size are easy to explain.

beleduc

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D- 09526 Olbernhau
www.beleduc.de

Tel. + 49 37360 162 0
Fax + 49 37360 162 29
beleduc@t-online.de

© 2008



Für Kinder unter drei Jahren nicht geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Diese Angaben bitte aufbewahren.

Attention! Not suitable for children under 3 years. Contains little pieces which can be swallowed by a small child. Please retain address.

Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Contient de petites pièces pouvant présenter un risque d'étouffement. Conservez les informations, s'il vous plaît.

¡Atención! No apto para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas que podrían ser tragados o inhalados por niños pequeños. Rogamos guarden esta advertencia.

Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar i.v.m. kleine onderdelen. Deze informatie goed bewaren.