

AnyBook - Pro Audiostift

Anybook Studio Software

Du benötigst die Anybook Studio Software für die Verwaltung deines Anybook Pro Audiostiftes. Mit ihr kannst Du zum Beispiel Audiopakete aus Downloads auf deinen Stift übertragen, oder die entsprechenden Arbeitsblätter ausdrucken.

Wenn Du eine Lizenz für digitale Anybook Codes hast, ermöglicht Dir Anybook Studio auch, Deine Materialien direkt am PC zu vertonen, mit Codes zu versehen und sie auszudrucken.

Hier gehts zum Download: Anybook Studio für Windows



Hier gehts zum Download: Anybook Studio für Mac



Eine kostenlose Code-Lizenz zum Ausprobieren der digitalen Anybook Codes steht allen Nutzer*innen folgendermaßen zur Verfügung:

Nutzername: Demo

Passwort: Demo

Der Demo-Zugang ist wie folgt limitiert: Du kannst nur Codes ohne Aktivierung erstellen. Bei jedem neuen Material beginnt die Software mit dem ersten Code. D.h., Du kannst nur ein Material damit erstellen. Erstellst Du ein zweites Material, so werden die Audios aus dem ersten Material am Stift überschrieben. Achtung: Solltest Du beim 2ten Material Leercodes erzeugen, so werden trotzdem die Audios aus dem ersten Material abgespielt.

Systemvoraussetzungen für Windows:

Windows 10 oder 11, je 64-Bit

USB Treiber

Bitte installiere zusätzlich auch den USB Treiber für Anybook Pro. Die Windows-Version des Treibers kannst Du hier herunterladen: https://www.silabs.com/documents/public/software/CP210x_Windows_Drivers.zip In diesem Download-Paket musst Du bitte die Anwendung CP210xVCPInstaller_x64.exe installieren für 64 Bit Systeme.

Systemvoraussetzungen für Mac:

macOS Monterey oder neuere Version

Wichtiger Hinweis für Nutzer, die bereits eine 1.0.0 Version nutzen:

Die neue Software hat nun die von Apple empfohlenen Sicherheitseinstellungen. Dadurch hat sich das Projektverzeichnis verschoben. Bitte starte die alte Version der Mac-Software bevor Du die neue Version installierst. Klicke bitte auf das „Finder“ Symbol oben rechts und merke Dir den Dateipfad (bzw. lass das Dateifenster offen). Nun installiere die neue V2 unserer Mac AnybookStudio Software. Wenn Dein Projektverzeichnis leer ist, musst Du die Dateien von der alten Stelle auf die neue Stelle kopieren/verschieben. Öffne dazu wieder das Finder Symbol (oben rechts). Nun siehst Duden neuen Pfad. Hierhin müssen die Dateien aus dem alten Pfad kopiert/verschoben werden. Anschließend startest Du das Anybook Studio neu oder drückst den „Reload“ Button oben rechts.

Hier gehts zum Video-Tutorial: scannen oder klicken

